



# Reglamentación de Juego en las Escuelas de Rugby

Por Miguel Antonio González de Luis

# OBJETIVOS GENERALES



- Los **cambios** de rugby gradual a rugby de escuelas
- Se fundamenta en una cultura de **rugby de movimiento**
- Desarrollo del **jugador** y para ello es fundamental que tomen más decisiones, que haya **más participación** y que **intervengan más veces** en cada acción
- El plan de formación **no es preparar** a un equipo para una **competición, sino** de contribuir para **formar** jugadores y jugadoras

# Características del juego



1. **Seguro**: seguridad del jugador y la jugadora.



2. Objetivo: rugby de **Movimiento**.



3. **Divertido**: las reglas como potente potenciador del aprendizaje.



4. **Activo**: aprendizaje - enseñanza del jugador y la jugadora



# Formas de juego



- Talleres
  - Juego de oposición
- 
- M6
- 
- Tocado + 2
  - Juego de contacto
- 
- M8, M10, M12
- 
- Juego formativo
- 
- M10, M12

**Los Educadores deben permanecer en el lateral del perímetro de juego con los jugadores que no están participando de inicio. NO SE PUEDEN COLOCAR DENTRO DEL CAMPO NI ATRÁS.**

**Uso Obligatorio de protector Bucal**

**El calzado de los jugadores debe ser botas de multitacos (NO Botas de tacos recambiables)**



# M6 - Juego de oposición



- 5 vs 5
- **No** sacamos **tarjeta** pero el **jugador** es **reemplazado** por un compañero o juegan con uno menos.
- Todo jugador puede coger el balón, correr con él, pasarlo, **patearlo**.
- Defensor agarra (cogerle con las dos manos o abrazarle por la cintura – desde el bajo esternón hasta la cintura). **NO SE PUEDE PLACAR, ESTÁ PROHIBIDO.**
- **No** se puede **arrancar o golpear** el **balón** entre las **manos** del portador
- **HAND-OFF NO PERMITIDO Y PERCUSIÓN PROHIBIDA**
- Árbitro **comunica** `Agarrado`.

# M6 - Juego de oposición



## PUESTA EN JUEGO:

- **Dar balón** en las manos del jugador
- El juego **empieza** cuando el **jugador coge** el balón, **sin pitido del educador/árbitro**.
- Se deben **favorecer** las puestas en **juego rápidas**.
- Oposición **a 3 m**

# M6 Vídeos



¿Se sanciona?



¿Qué ha pasado? ¿Se permite? ¿Esperamos tanto?



¿Son correcta las acciones de los jugadores?



¿Es correcta la acción de azul?



¿Es correcta la acción de rojo? ¿y la de azul?



¿Es correcta la acción del arbitro en la puesta en juego?



¿Veis algo sancionable?



¿Veis algo sancionable?

Durante los partidos



Juego  
Avanzar

# M8, M10, M12 - Tocado +2



ATACANTES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Portador tras ser tocado tiene 2 segundos mientras avanza para pasar.</li><li>• GF si el pase es después de los 2´´.</li><li>• Solo pueden patear antes del tocado.</li><li>• Si en esos dos segundos puede ensayar es ensayo</li></ul>
DEFENSORES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Deben tocar al portador con las dos manos simultáneamente entre la cintura y los hombros</li><li>• Solo pueden conseguir el balón con intercepción o del suelo</li><li>• No pueden coger el balón de las manos del portador</li><li>• Tras tocado todos detrás del balón.</li><li>• Solo pueden conseguir el balón con intercepción o del suelo</li></ul>
CONSIGNAS ARBITRALES	<ul style="list-style-type: none"><li>• El arbitro indica el tocado.</li><li>• Tocado 1, 2.</li></ul>
ANTIJUEGO	<ul style="list-style-type: none"><li>• No mostramos tarjeta, pero debe de haber recambio o salir y jugar con 4.</li><li>• Empujones, agresiones, comentarios</li></ul>
PUNTUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ensayo 5 puntos.</li></ul>
Puesta en juego	<ul style="list-style-type: none"><li>• Todo se decreta con GF. a 5 m de toda línea. Defensa a 5m.</li><li>• Pueden salir jugando o pasar el balón.</li><li>• El balón sale de las manos o rueda en el suelo. Para uno mismo o pasandolo a otro jugador</li></ul>

# Tocado+2



## Juego con contactos controlados

**Tocar + 2 segundos**

**Reglas básicas**



Adaptado de la FFR



# M8, M10, M12 - Juego de Contacto



ATACANTES	<ul style="list-style-type: none"><li>• PdB no debe lanzarse ni percutir, debe buscar el espacio.</li><li>• Liberar rápidamente.</li><li>• Balón injugable en el suelo es GF y cambio de posesión.</li></ul>
DEFENSORES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Deben placar de la cintura hacia abajo y con dos brazos.</li><li>• Solo pueden conseguir el balón con intercepción o del suelo</li><li>• No pueden bloquear con un agarre alto, ni arrancarle el balón de las manos y/o brazos. No pueden percutir</li><li>• Placaje con los dos brazos, no se pueden tirar a los pies.</li><li>• No se permite las francesas.</li></ul>
CONSIGNAS ARBITRALES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sancionar inmediatamente al placador que moleste en la transmisión del balón - Del GF a la expulsión</li><li>• No sancionar al jugador placado que trasmite el balón rápidamente.</li></ul>
ANTIJUEGO	<ul style="list-style-type: none"><li>• No mostramos tarjeta, pero debe de haber recambio o salir y jugar con 4.</li><li>• Empujones, agresiones, comentarios</li><li>• Percusiones de los Pdb y defensores.</li></ul>
PUNTUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ensayo 5 puntos.</li></ul>
Puesta en juego	<ul style="list-style-type: none"><li>• Todo se decreta con GF. a 5 m de toda línea. Defensa a 5m.</li><li>• Pueden salir jugando o pasar el balón.</li><li>• El balón sale de las manos o rueda en el suelo. Para uno mismo o pasandolo a otro jugador</li></ul>

# M8 Vídeos



¿La puesta en juego es correcta?



¿Qué ocurre? ¿existe placaje? ¿Vemos rugby en movimiento? Con el nuevo reglamento ¿Esta bien gestionado?



El asistente del placador bloquea el balón.



Con la nueva reglamentación, ¿Saca correctamente? ¿Blanco realiza la acción de placar correctamente?

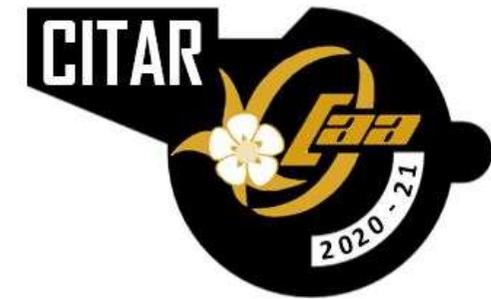


¿El 33 blanco actúa correctamente? ¿El placaje de azul es correcto?



¿Vemos rugby en movimiento?

# Formas de juego



## M10

CAT	PART	SEPT	OCT	NOV	DIC	ENE	FEB	MAR	ABR	MAY	JUN
M10	5x5	T+2	JCO	JCO	JCO	RF	RF	RF	RF	RF	RF
	10x10	JCO	5x5	5x5	5x5	10x10	10x10	10x10	10x10	10x10	10x10

## M12

CAT	PART	SEPT	OCT	NOV	DIC	ENE	FEB	MAR	ABR	MAY	JUN
M10	5x5	T+2	JCO	JCO	JCO	RF	RF	RF	RF	RF	RF
	10x10	JCO	5x5	5x5	5x5	10x10	10x10	10x10	10x10	10x10	10x10

# M8, M10, M12 TOCADO +2



ATAQUES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Portador tras ser tocado tiene 2 segundos mientras avanza para pasar.</li><li>• GF si el pase es después de los 2'.</li><li>• Solo pueden patear antes del tocado.</li><li>• Si en esos dos segundos puede ensayar es ensayo.</li></ul>
DEFENSORES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Deben tocar al portador con las dos manos simultáneamente entre la cintura y los hombros</li><li>• Solo pueden conseguir el balón con intercepción o del suelo</li><li>• No pueden coger el balón de las manos del portador</li><li>• Tras tocado todos detrás del balón.</li><li>• Solo pueden conseguir el balón con intercepción o del suelo</li></ul>
CONSIGNAS ARBITRALES	<ul style="list-style-type: none"><li>• El arbitro indica el tocado.</li><li>• Tocado 1, 2.</li></ul>
ANTIJUEGO	<ul style="list-style-type: none"><li>• No mostramos tarjeta, pero debe de haber recambio o salir y jugar con 4.</li><li>• Empujones, agresiones, comentarios</li></ul>
PUNTUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ensayo 5 puntos.</li></ul>
Puesta en juego	<ul style="list-style-type: none"><li>• Todo se decreta con GF. a 5 m de toda línea. Defensa a 5m.</li><li>• Pueden salir jugando o pasar el balón.</li><li>• El balón sale de las manos o rueda en el suelo. Para uno mismo o pasandolo a otro jugador</li></ul>

# M8, M10, M12 Juego de Contacto



ATACANTES	<ul style="list-style-type: none"><li>• PdB no debe lanzarse ni percutir, debe buscar el espacio.</li><li>• Liberar rápidamente.</li><li>• Balón injugable en el suelo es GF y cambio de posesión.</li></ul>
DEFENSORES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Deben placar de la cintura hacia abajo y con dos brazos.</li><li>• Solo pueden conseguir el balón con intercepción o del suelo</li><li>• No pueden bloquear con un agarre alto, ni arrancarle el balón de las manos y/o brazos. No pueden percutir</li><li>• Placaje con los dos brazos, no se pueden tirar a los pies.</li><li>• No se permite las francesas.</li></ul>
CONSIGNAS ARBITRALES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sancionar inmediatamente al placador que moleste en la transmisión del balón - Del GF a la expulsión</li><li>• No sancionar al jugador placado que trasmite el balón rápidamente.</li></ul>
ANTIJUEGO	<ul style="list-style-type: none"><li>• No mostramos tarjeta, pero debe de haber recambio o salir y jugar con 4.</li><li>• Empujones, agresiones, comentarios</li><li>• Percusiones de los Pdb y defensores.</li></ul>
PUNTUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ensayo 5 puntos.</li></ul>
Puesta en juego	<ul style="list-style-type: none"><li>• Todo se decreta con GF. a 5 m de toda línea. Defensa a 5m.</li><li>• Pueden salir jugando o pasar el balón.</li><li>• El balón sale de las manos o rueda en el suelo. Para uno mismo o pasandolo a otro jugador</li></ul>

# M8, M10, M12 Juego de Contacto



**JUEGO DE CONTACTO 5vs5  
-REGLAMENTO SUB10-**



# M10 Rugby Formativo



ATACANTES	<ul style="list-style-type: none"><li>• PdB no debe lanzarse ni percutir, debe buscar el espacio.</li><li>• El portador este en contacto con el adversario (de pie o en el suelo), debe transmitir el balón inmediatamente.</li><li>• Balón injugable en el suelo es GF y cambio de posesión.</li></ul>
DEFENSORES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Deben placar de la cintura hacia abajo y con dos brazos.</li><li>• Solo pueden conseguir el balón con intercepción o del suelo</li><li>• No pueden bloquear con un agarre alto, ni arrancarle el balón de las manos y/o brazos. No pueden percutir</li><li>• Placaje con los dos brazos, no se pueden tirar a los pies.</li><li>• No se permite las francesas.</li></ul>
CONSIGNAS ARBITRALES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sancionar inmediatamente al placador que moleste en la transmisión del balón - Del GF a la expulsión</li><li>• No sancionar al jugador placado que trasmite el balón rápidamente.</li></ul>
ANTIJUEGO	<ul style="list-style-type: none"><li>• No mostramos tarjeta, pero debe de haber recambio o salir y jugar con 9.</li><li>• Empujones, agresiones, comentarios</li><li>• Percusiones de los Pdb y defensores.</li></ul>
PUNTUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ensayo 5 puntos.</li></ul>
Puesta en juego	<ul style="list-style-type: none"><li>• Todo se decreta con GF, a 5 m de toda línea. Defensa a 5m.</li><li>• Pueden salir jugando o pasar el balón pero el balón sale de las manos o rueda en el suelo.</li><li>• Se permite sacar rápido si se dan las condiciones. Para uno mismo o pasandolo a otro jugador</li></ul>

# M10 Vídeos



WTF 001



WTF 003



WTF 004



BREAKDOWN 001



BREAKDOWN 003



BREAKDOWN 005



BREAKDOWN 009



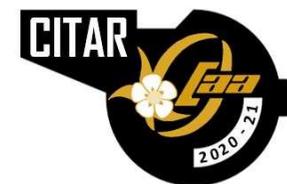
BREAKDOWN 008

# M12 Rugby Formativo



ATACANTES	<ul style="list-style-type: none"><li>• PdB no debe lanzarse ni percutir, debe buscar el espacio.</li><li>• El portador este en contacto con el adversario (de pie o en el suelo), debe transmitir el balón inmediatamente.</li><li>• Balón injugable en el suelo es GF y cambio de posesión.</li></ul>
DEFENSORES	<ul style="list-style-type: none"><li>• Deben placar de la cintura hacia abajo y con dos brazos.</li><li>• Solo pueden conseguir el balón con intercepción o del suelo</li><li>• No pueden bloquear con un agarre alto, ni arrancarle el balón de las manos y/o brazos. No pueden percutir</li><li>• Placaje con los dos brazos, no se pueden tirar a los pies.</li><li>• No se permite las francesas.</li></ul>
Placaje	<ul style="list-style-type: none"><li>• Obligatoriamente con los 2 brazos, entre la cintura y los pies</li><li>• Todo agarre por encima de la cintura o sin utilizar los 2 brazos será sancionada</li><li>• Un jugador sancionado por un placaje peligroso debe de ser sistemáticamente expulsado por el árbitro (2 minutos)</li><li>• Los lanzamientos por la camiseta o cuerpo así como las « francesas » están prohibidas y deben de sancionarse</li></ul>
ANTIJUEGO	<ul style="list-style-type: none"><li>• No mostramos tarjeta, pero debe de haber recambio o salir y jugar con 9.</li><li>• Empujones, agresiones, comentarios, Percusiones de los Pdb y defensores.</li><li>• Podemos llegar a expulsiones definitivas</li></ul>

# M12 Rugby Formativo

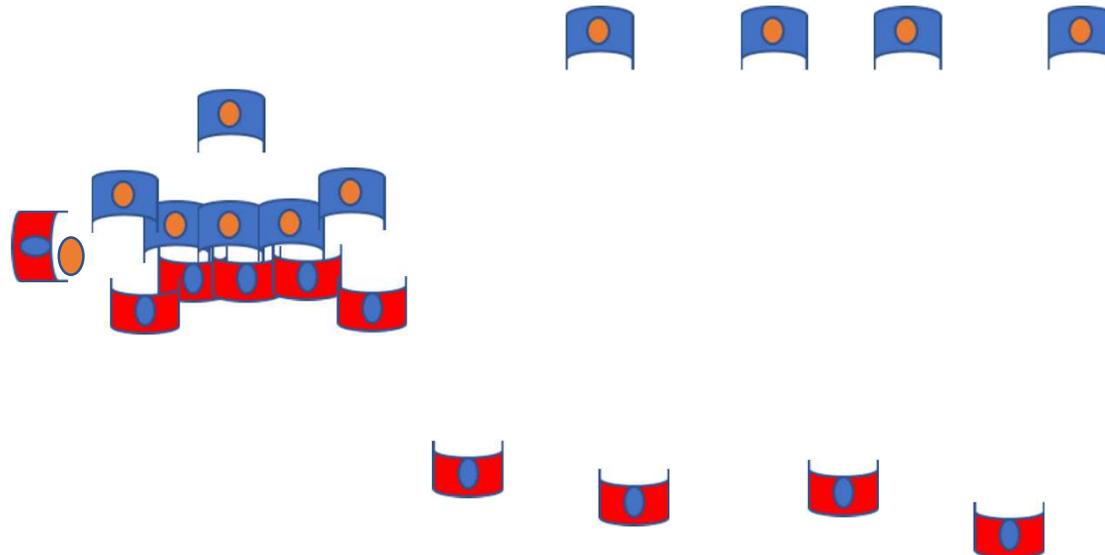


Saque de centro	<ul style="list-style-type: none"><li>• De drop y mínimo 5 metros</li></ul>
Saque 22	<ul style="list-style-type: none"><li>• A 10m de la línea de ensayo.</li><li>• Modo GF</li></ul>
GF y GC	<ul style="list-style-type: none"><li>• Todo GF y sin opción de melé.</li><li>• En el lugar de la falta a 5 metros de cualquier línea.</li></ul>
Melé	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sin presión del medio de melé contrario.</li><li>• Solo talona el equipo que introduce</li><li>• <b>NO REPETIMOS MELÉ</b></li><li>• Sin 2º, son 3º.</li></ul>
Lineout	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 lanzador, 1 receptor, 1 oponente lanz y de 2 a 4 jugadores en lateral</li><li>• Se permite sacar rápido si se dan las condiciones</li><li>• Saque derecho</li></ul>
PUNTUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ensayo 5 puntos.</li></ul>

# M 12 Melé educativa



<p>Melé educativa</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sin presión del medio de melé contrario.</li><li>• Solo talona el equipo que introduce, No se puede disputar el talonaje</li><li>• Ganar el balón= finalización del empuje</li><li>• <b>NO REPETIMOS MELÉ</b></li><li>• Sin 2º, son 3º.</li><li>• Consignas sin impacto: 1 FLEXIÓN, 2 AGARRE, 3. COLOCACIÓN</li><li>• Agarres incorrectos y malas posturas : GF</li><li>• Melés giradas, balón injugable o si la seguridad obliga : GF a favor del equipo que introducía. GOLPE</li><li>• Líneas de fuera de juego a 5 m</li></ul>
-----------------------	--



# M 12 Melé educativa



**MELÉ EDUCATIVA SIN IMPACTO  
-REGLAMENTO SUB12-**



# M12 Vídeos

